

Reglementen La Copa de Silva's

- Het thuisspelende team heeft begint altijd met de 1^e opslag
- Het team dat thuis speelt tijdens het toernooi staat als eerst in het speelschema. Dat betekent dus dat dat het team is wat het meest aan de linkerkant staat in het speelschema.
- Jouw speelschema wordt bekend als jouw onderdeel waarvoor je je hebt aangemeld vol zit.
- Er wordt gespeeld in een game puntensysteem, dus je telt games elke keer bij elkaar op. Betekent dat je dus wedstrijden kan krijgen van 17-4 bijvoorbeeld.
- Sta je voor in een game, dus 30-15, 40-30 of 15-0 en het fluitsignaal gaat, dan krijg je het punt van de game wel.
- Bij een stand van 40-40 wordt er "Golden Point" gespeeld, dus dan speel je direct om het winnende punt. Er wordt dus geen "deuce" gespeeld. Het duo wat de service ontvangt mag kiezen aan welke kant de tegenstander gaat serveren.
- Wedstrijdduur is 15/20 min, daarna wordt er gewisseld en zullen we binnen 1 minuut gaan starten.
- Na elke wedstrijd die je speelt heb je een wedstrijd rust.
- Winst is 3 punten
- Gelijkspel 1 punt
- Verlies 0 punten
- Bij een gelijke eindstand in de poulefase telt als eerst onderling resultaat en daarna wordt er gekeken naar doelsaldo.
- Na de poulefase is er een rustmoment. Dan is er na de halve finales weer een rustmoment voor de troostfinales en finales.
- Alle nummers 1 en 2 van elke poule gaan naar de knockoutfase.
- Na de poulefase zijn de halve finales, vervolgens de troostfinales en finales.
- Vanaf de halve finales geldt bij een gelijkspel na het fluitsignaal dat er een winnende game gespeeld wordt.
- Bij uitzonderingen of situaties die niet beschreven staan in de reglementen van padel of in die van het toernooi, dan beslist de organisatie altijd